

Развивающая игра «Чудо-соты»

Игра предназначена детям от 3 до 6 лет.



Это авторское развивающее пособие представляет собой деревянную рамку с пятью разноцветными вкладышами, по форме напоминающих соты. Каждая сота состоит из нескольких частей – от 1 до 5 геометрических фигур.

«Чудо-соты» - любимая наша игра,

Вот это зарядка с утра для ума!

Придумал игру не Петрович,

А сам инженер Воскобович!

Главные герои игры: Китенок Тимошка, Галчонок Каррчик, Медвежонок Мишик, Краб Крабыч и Пчелка Жужа.

Головоломки давно известны в педагогической практике и пользуются заслуженным успехом. Модификаций головоломок очень много, но всех их объединяет один принцип – конструирование целых фигур из частей. Игры такого рода развивают сенсорные способности, психические познавательные процессы: внимание, память, мышление, творческие способности, способствуют развитию мелкой моторики руки. Но очень часто развивающий эффект головоломок снижается из-за неинтересной для ребенка подачи игрового материала. А вот приложения к игре - головоломке «Чудо-соты», «День рождения Пчелки Жужа», поможет решить эту проблему!

Знакомство с игрой происходит в виде сказки.

Давным-давно, три дня тому назад,

Позавчера, со вторника на ужин,

Друзья собрались в Игроград,

На день рожденья к пчелке Жужа!

Сели на берегу и... приуныли. Китенка Тимошки все не было. А ведь он обещал привезти с Чудо-острова какой-то необычный подарок для Жужа.

И вдруг на горизонте появился фонтанчик. Ура! Это Тимошка с новой игрой! Интересно, какая она?

- «На что это похоже?» (игра похожа на радугу, чудо-коврик, чудо-пирог и т. д.)

- «На что похожи детали игры?» (На соты, в которых пчелы хранят свой мед).

Как играть.

Задания к игре самые разнообразные.

1. Собираем соты.

Друзья спорили, спорили и нечаянно уронили игру. Она рассыпалась на части. Поможем друзьям, соберем все соты в «улей».

- «Соберем соты по цвету». Сначала сота зеленого цвета, потом синего и т. д.
- «Соберем соты по количеству частей». Сначала сота из пяти частей, потом-из двух и т. д.
- «Соберем соты по пространственному расположению. В центре игрового поля-целая сота, слева и повыше её – сота из двух частей, справа и повыше-соты из четырех частей, и т. д.

- «Праздничный пирог». Сложить соты на столе и присоединить их друг к другу гранями, углами.

2. Строим башню.

Соты собираем на столе, накладывая друг на друга. Сначала произвольно, затем по алгоритмам.

- По цвету. Первый этаж – сота красного цвета, второй – оранжевого и т. д.
- По количеству частей. Первый этаж – сота из трех частей, второй из пяти и т. д.
- По геометрическим фигурам. Первый этаж – сота с трапецией, второй – с кругом и т. д.

3. Делаем поезд.

Соты собираем на столе, присоединяя друг к другу. Сначала произвольно, потом по алгоритму.

- По цвету. Тепловоз – сота красного цвета, первый вагон – сота желтого цвета, второй вагон – сота зеленого цвета и т. д.
- По геометрическим фигурам. Тепловоз – сота с трапецией, первый вагон – сота с кругом, второй вагон – сота с овалом и т. д.

4. Составляем фигуры из альбома.

В «Альбоме фигурок пчелки Жужи» представлены схемы, по которым ребята могут конструировать различные фигурки из деталей игры: целый парк автомобилей, гардероб платьев, зоопарк животных, рой бабочек. Кроме того, в альбоме есть схемы по темам: друзья Жужи, предметы обихода, игрушки Жужи.

5. Придумываем фигуры.

Складываем фигуру из частей сот, обводим на листе бумаги, раскрашиваем и даем название.

В приложении к игре: «День рождения пчелки Жужи» имеется большое разнообразие игровых заданий: достаточно простых от Китенка Тимошки и Галчонка Каррика и более сложных от Медвежонка Мишика и Краб Крабыча.

















Игра «Чудо-соты» Воскобовича знакомит наших ребят с увлекательным миром геометрических фигур, превращает математику в интересную игру! А знакомство с персонажами «Чудо-головоломки», выполнение игровых заданий служит толчком к проявлению детского творчества и интереса к решению сложных интеллектуальных задач!

